

# Fussball Regeln für GPT 2017



1. **Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern + 1 Torwart.**
2. Wir spielen „Mixed Teams“, d.h. die Zusammenstellung der Mannschaften ist egal.
3. Mitspielen dürfen alle bis 35 Jahre (egal ob verheiratet oder nicht), sowie alle Jugendleiter und Betreuer.
4. Die Anzahl der Ersatzspieler ist unbegrenzt.
5. Doppelnominierungen von Völkerball und Fussball sind möglich.
6. Alle Spiele dauern 15 Minuten. Es gibt keinen Seitenwechsel.
7. Die Sieger erhalten **drei Punkte**. Die Verlierer erhalten **null Punkte**. Bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften je **einen Punkt**. Zusätzlich wird bei einem Unentschieden in einem kurzen 7 Meterschießen (jede Mannschaft stellt **drei** Schützen) ein **Extrapunkt** an die Siegermannschaft dieses Shoot-outs verteilt. Ist nach **drei** Elfm Metern noch kein Sieger ermittelt **wird kein** Extrapunkt vergeben. Die Tore des Shoot-outs werden **nicht** in die Tordifferenz mit eingerechnet.
8. Torwart ist kein Feldspieler. Fliegender Torwartwechsel ist nicht erlaubt. Wechsel muss dem Schiedsrichter angezeigt werden.
9. Torschüsse erst ab der Mittellinie erlaubt.
10. Erstes Anspiel beginnt die Heimmannschaft (erstgenannte Mannschaft).
11. Anspiel erfolgt immer von der Mittellinie.
12. Abseitsregel ist aufgehoben.
13. Gespielt wird ohne Banden, Spiel wird durch **einrollen** des Balles fortgesetzt.
14. Schuss **hinter** Torseiten gibt eine Ecke
15. Strafstoß erfolgt vom 7 Meterpunkt.
16. Bei groben Foulspiel oder unsportlichen Verhalten gibt es eine 2 Minuten Strafe. In dieser Zeit ist **kein** Wechsel erlaubt. Die Mannschaft spielt solange mit reduzierter Anzahl von Feldspielern.
17. Rückpassregel bleibt in Kraft. Der Torhüter darf den Pass vom Mitspieler **nicht** mit der Hand aufnehmen. Ansonsten gibt es einem indirekten Freistoß für den Gegner.
18. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.
19. Bei Torabstößen oder Torabwürfen vom Torwart muss ein Spieler den Ball vor der Mittellinie berühren. Ansonsten gibt es für den Gegner einen indirekten Freistoß.
20. Der Handballkreis gilt als Strafraumbegrenzung.
21. Bei Deckenberührung bekommt der Gegner einen indirekten Freistoß.
22. Bei Punktgleichheit gilt zuerst die Tordifferenz, danach direkter Vergleich und Erzielte Tore. Sollte es dann noch keine Entscheidung geben, gibt es ein 7 Meter Schießen. Den Ablauf bestimmt der Schiedsrichter.
23. Den Anweisungen der Schiedsrichter ist Folge zu leisten.
24. Die Anzahl der Spielerwechsel ist unbegrenzt und erfolgt durch abklatschen.
25. **Änderungen sind der Turnierleitung vorbehalten!!**